

[Pesäpallo: pelipaikat ja koulupesiksen sääntöjä](#)

[Kevään ensimmäinen pesäpallotunti 6.4.2010](#)

[Pesiskuvia aiemmilta vuosilta](#)

[2009](#) [2008](#) [2007](#) [2006a](#) [2006b](#) [2005](#) [2002](#) [1999](#) [1998](#) [1995](#) [1994](#) [1991](#) [1984](#)

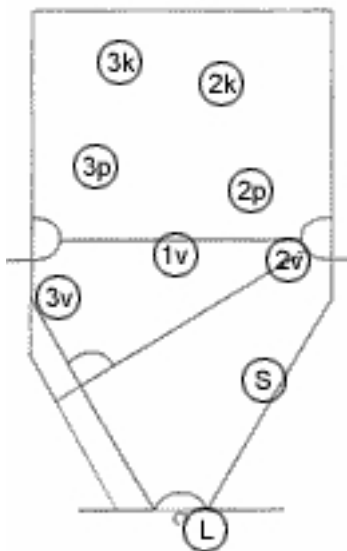
[Liikunta 2009-2010](#)

[Kevään ensimmäinen pesäpallotunti 6.4.2010](#)

Pesiskuvia aiemmilta vuosilta: [Google-auto kevät 2009](#)

[2009](#) [2008](#) [2007](#) [2006a](#) [2006b](#) [2005](#) [2002](#) [1999](#) [1998](#) [1995](#) [1994](#) [1991](#) [1984](#)

[Liikunta 2009-2010](#)



Pelipaikat:

L = Lukkari

S = Sieppari

1v = 1-vahti

2v = 2-vahti

3v = 3-vahti
2p = 2-polttaja
3p = 3-polttaja
2k = 2-koppari
3k = 3-koppari

HARRASTE- / KOULUPESIKSEN PELISÄÄNNÖT

Harrastepesistä pelataan pesäpallon säännöin seuraavin poikkeuksin tai korostuksin:

- Peliäika 40 minuuttia tasavuoroin (tai sopimuksen mukaan). Kunniajuoksun jälkeen peliä ei vihelletä poikki. Tuomari karsii turhat viivyttelyt ja voi antaa otteluun lisäaikaa.
- Pelit pelataan tenavapallolla (pehmeä pallo).
- Tolppasyöttö kielletty. Tällainen syöttö on mitätön.
- Syöttölupa kysyttävä joltakin ulkopesältä kuten pesäpallossa.
- Harhaheitolla on aina rajoitettu etenemisoikeus yhden pesän yli.
- Ajolähdössä on viimeisellä lyönnillä etenemispakko.
- Syötössä korostetaan turvallisuutta (lukkarin väistäminen).
- Kolmen jokerin käyttö sallittu jokaisessa sisävuorossa. Jokerit voivat lyödä ns. palottoman kierroksen viimeisinä lyöjinä ja jokerit voivat lyödä peräkkäin.
- Vuoronvaihto tapahtuu, kun kaikki ovat lyöneet yhden kierroksen ja sen jälkeen on syntynyt kaksi paloa. Viimeistä lyöjää ei harrastepesiksessä huomioida, vaan vuoronvaihto tapahtuu aina, kun on mennyt yksi lyöntikierros ja sen jälkeen tullut kaksi paloa. Jokainen pelaaja lyö omalla lyöntivuorollaan.
- Ensimmäinen (ns. paloton) kierros päättyy, kun toisen kierroksen ensimmäinen pelaaja tulee lyöntivuoroon. Ts. edellinen lyöjä on muuttunut lopullisesti juoksijaksi.
- Pelit pyritään pelaamaan tasajoukkuein. Joukkueiden kokoonpanosta sovittava tilannekohtaisesti joukkueiden kesken. (Esim. Lisenssipelaajat voivat osallistua enintään 2/joukkue, mutta ulkopelissä polttolinjan takana ja sisäpelissä lyönnit vastakkaisesta puolelta.)

PELIKENTTÄÄN JA RAJOITUKSIIN LIITTYVÄT ASIAT:

- pelikenttänä voi olla poikien tai naisten kenttä
- etukaaren tilalla (naisten kentässä) käytetään suoraa viivaa (syöttölautanen 50-100 cm)

LISÄKSI KOULUPESIKSESSÄ HUOMIOITAVA:

- Ottelut pelataan luokkasekajoukkuein (4+5).Alempi luokka-aste saa pelatessaan ylempää luokka-astetta vastaan käyttää aina vain yhtä lisäpelaajaa. Lisäpelaajan tulee olla "vähemmistö suku-puolta". ts. joukkueessa on oltava 5 tyttöä ja 5 poikaa.
- Pelinjohtajana oman koulun oppilas tai opettaja
- Jokerit eivät saa olla kaikki samaa sukupuolta (2+1). Samaa sukupuolta olevat jokerit eivät saa lyödä peräkkäisillä lyöntivuoroilla.
- Ottelut pelataan aina ratkaisuun saakka. Mahdollisessa kotiutus kisassa joukkueiden tulee käyttää samanverran tyttö- ja poikapelaajia
- Mailan enimmäispituus ala-asteen otteluissa on 95 cm.

TURNAUKSEN LOPPUJÄRJESTYS:

- Järjestys tasapisteissä joukkueiden keskinäinen sijoitus on seuraava:
1. Keskinäiset ottelut

2. Keskinäisten otteluiden juoksuero
3. Kaikkien otteluiden juoksuero
4. Kaikissa otteluissa tehdyt juoksut
5. Arpa

PELIKENTTÄÄN JA RAJOITUKSIIN LIITTYVÄT ASIAT:

* ala-asteella:

- pelikenttänä on poikien kenttä
- syöttölaudasta siirretään lähemmäs etuviivaa (50 cm)

* rajoitukset:

- myös takarajan taakse voidaan asettaa rajoitus, jos turvallisuusseikat niin vaativat. Ilmoitettava turnauksen alussa joukkueen vastuuopettajille.

* kentän mitat:

- mikäli kenttä ei täytä virallisen kentän mittoja, asiasta on hyvissä ajoin etukäteen keskusteltava koulupesisvastaavan kanssa.

[Kevään ensimmäinen pesäpallotunti 6.4.2010](#)

Pesiskuvia aiemmilta vuosilta: [Google-auto kevät 2009](#)

[2009](#) [2008](#) [2007](#) [2006a](#) [2006b](#) [2005](#) [2002](#) [1999](#) [1998](#) [1995](#) [1994](#) [1991](#) [1984](#)

[Liikunta 2009-2010](#)